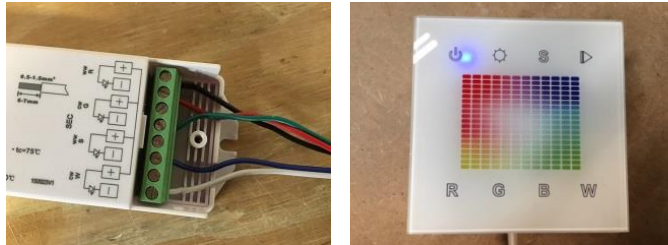


Gebruiksaanwijzing RGBW receiver en wandbedieningspaneel Artikelnummers: 90 006148 en 90 006151

Installatie

- Schakel eerst de stroom van de installatie uit alvorens te beginnen.
- Sluit de driver en receiver op de juiste manier aan.
- Sluit de ledstrip aan op de RGBW receiver. De voedingskabel (+) van de ledstrip gaat op een willekeurige + uitgang op de receiver. De kleuren gaan op kleur op de – uitgang van de receiver (zie afbeelding).
- Het wandpaneel dient op de volgende manier op de 12V of 24V aangesloten te worden. De + komt op de 'Vin' en de – komt op de 'GND' ingang.



Inleren van de receiver(s) met de wandmodule

Om de wandmodule en de receiver in te leren drukt u eerst heel kort (klikje) op de learning key op de receiver. Vervolgens raakt u het kleurenpaneel op de wandmodule aan. De LED's zullen 1x knipperen om te laten zien dat het inleren voltooid is.

Wanneer het controlelampje bij de aan/uit- knop in de kleur blauw brandt zijn de receiver en daarbij behorende LED strip ingeschakeld. Als de bediening uitgeschakeld is zal het controlelampje amberkleurig branden, waardoor het bedieningspaneel ook in het donker goed te vinden is.

Functionaliteiten Wandmodule

Aan/uit-knop: Hiermee is de verlichting in en uit te schakelen.

Kleurenpaneel: Beweeg met de vinger over het kleurpaneel om de kleur te veranderen.

R,G,B en W: Hiermee zijn de verschillende kleuren op de LED strip aan en uit te schakelen. Het gaat dus echt om het in- en uitschakelen van een kleur. Dus wanneer u groen wilt instellen zult u naast het activeren van de groene kleur ook de eventuele andere kleuren die nog branden uit moeten schakelen. Dit gaat niet automatisch.

* **Ster:** Door middel van het sterretje is de helderheid in te stellen (dimmen). Ingedrukt houden voor dimmen tot het gewenste niveau. Na loslaten eventueel opnieuw ingedrukt houden om de helderheid weer te verhogen.

De |> play-knop: Hiermee schakelt u een vooraf vast gesteld programma in die veranderd van kleur. Door deze knop ingedrukt te houden kunt u ook de snelheid van het programma regelen, dus sneller of langzamer laten afspelen.

S: De is een geheugenknop. Wanneer u de juiste kleur of een programma heeft ingesteld, houd dan de S-knop ingedrukt totdat de LED's knipperen. Het programma is nu opgeslagen. U kunt vervolgens kort op de S-knop drukken om het opgeslagen programma weer op te roepen uit het geheugen.