

Gebruiksaanwijzing RGBW receiver en afstandsbediening 4-zone
 Artikelnummers: 90 006151 en 90 006018

Installatie

- Schakel eerst de stroom van de installatie uit alvorens te beginnen.
- Sluit de driver en receiver op de juiste manier aan.
- Sluit de ledstrip aan op de RGBW receiver. De voedingskabel (+) van de ledstrip gaat op een willekeurige + uitgang op de receiver. De 4 kleuren gaan op kleur op de – uitgang van de receiver. * Zie afbeelding 1.

Inleren van de receiver(s) met de afstandsbediening

- Om de afstandsbediening en de receiver in te leren drukt u eerst heel kort (klikje) op de learning key (zie afbeelding 2) op de receiver. Vervolgens drukt u op de afstandsbediening op het gewenste kanaal/zone en raak hierna het kleurenwiel aan. De LED's zullen 1x knipperen om te laten zien dat het inleren voltooid is. Nu kunt u door het gewenste kanaal te selecteren de receiver bedienen.

Functionaliteiten afstandsbediening



Kleurenwiel: Beweeg met de vinger over het kleurenwiel om de kleur te veranderen

W: Er is een stand dat alle programma's uit zijn. Als u nu op de 'W' drukt kunt u alleen de witte LED's laten branden. Deze knop is om de witte LED's aan/uit te zetten. De knop 'W' ingedrukt houden om te dimmen. Na loslaten nog een keer ingedrukt houden om de helderheid weer te verhogen.

1,2,3,4: Dit zijn de verschillende in te leren zones.

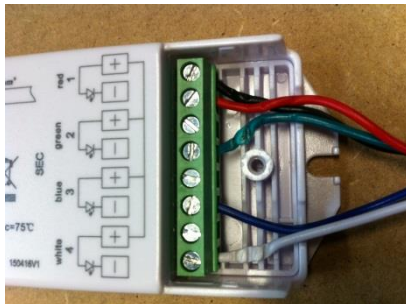
*** Ster:** Door middel van de sterretjes is de helderheid in te stellen (dimmen). Dit geldt alleen voor de kleuren R, G, B. De witte kleur wordt gedimd door middel van de 'W'.

De |> play-knop: Hiermee schakelt u door de 10 voorgeprogrammeerde programma's heen. Tevens is het mogelijk om het lopende programma hiermee te pauzeren/stop te zetten. Door deze knop ingedrukt te houden kunt u ook de snelheid in de programma's regelen, dus sneller of langzamer laten afspelen.

W+: Met deze knop kunt u 3 kleuren wit (van warm tot koud wit) laten mixen door de RGB-LED's. Dus indien er een RGB strip op de receiver is aangesloten is het toch mogelijk om wit te benaderen.

S1,S2,S3: Dit zijn de in het geheugen te programmeren programma's. Mocht u op een gegeven moment de juiste kleur/juiste programma te pakken hebben dan kunt u door de S1-knop in te houden het huidige programma/kleur opslaan. Vervolgens kunt u door 1x kort op de S1-knop te drukken het opgeslagen programma weer oproepen.

Ook is het mogelijk om meerdere zones tegelijk te selecteren en bedienen, in dit voorbeeld zone 1 en 2. Drukt u achtereenvolgens op de 1, dan 2 en sluit af met het sterretje. Nu zijn zone 1 en 2 in een keer te bedienen.



1.



2.

Uitleg Master/slave functie.

Het is ook mogelijk om meerdere receivers met elkaar te laten communiceren.

Deze functie kan gebruikt worden om meerdere lichtlijnen hetzelfde programma te laten afspelen zonder dat deze zullen verlopen ten opzichte van elkaar.

Zie onderstaande afbeelding:



Om de receiver 'master' te maken dient u het zwarte blokje over de beide pennen heen te schuiven. Bij de 'slave' valt het zwarte blokje over een penne heen.

Nu gaat u als volgt te werk.

De master wordt ingeleerd zoals hiervoor omschreven. Dus dit wordt in dit voorbeeld zone 1.

Nu gaat u de slave inleren. Zorg dat de afstandsbediening op de zone staat waarop de slave ingeleerd moet worden en u de verlichting van de betreffende zone kunt bedienen. U drukt (kort/klikje) vervolgens op de learning key van de slave receiver en hierna raakt u alleen het kleurenwiel op de afstandsbediening aan, dus zonder een zone te kiezen. Nu zijn beide receivers door middel van zone 1 (master) te bedienen.

De receivers zullen onderling blijven communiceren om de programma's gelijk te laten lopen.

Meerdere slave-receivers zijn op deze manier in te leren en aan te sturen door de master receiver.

Resetten van de receiver:

Om de receiver te resetten/geheugen te wissen dient u de learning key ongeveer 5 seconden lang ingedrukt te houden totdat de LED's oplichten en dan weer uitgaan (1x knipperen/oplichten). Het geheugen van de receiver is nu gewist en de afstandsbediening(en) dienen weer opnieuw ingeleerd te worden.